



## Jeux enfants

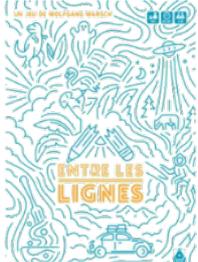
|   |  |   |
|---|--|---|
| <p><b>Pique Plume</b></p>                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 30min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- dès 4 ans</li> <li>- mémoire</li> <li>- course poursuite</li> <li>- 47 CHF</li> </ul>  | <p>Il faut faire appel à sa mémoire pour avancer sur le plateau. Chaque joueur possède une poule avec une plume et doit faire le tour du plateau afin de rattraper les adversaires et de leur voler leurs plumes. Principe du « Memory » sous forme de course poursuite. Les parents risquent bien de se faire plumer plusieurs fois par leurs enfants... 😊</p>   |
| <p><b>Karuba Junior</b></p>                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 20min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- dès 4 ans</li> <li>- coopératif</li> <li>- placement de tuiles pour créer des sentiers</li> <li>- 30 CHF</li> </ul>                                | <p>Ensemble, les joueurs partent à l'aventure et cherchent les trois trésors cachés dans la jungle sur l'île de Karuba ! Parviendront-ils à poser les tuiles " sentier " pour atteindre tous les trésors avant que les pirates attaquent l'île ? Il faudra coopérer en faisant attention aux tigres bloquant le passage. Jeu où l'on gagne ou perd tous ensemble et dans lequel les enfants développent leur vision dans l'espace en créant des sentiers.</p>       |
| <p><b>Escargots... Prêts ? Partez !</b></p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 20min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- dès 5 ans</li> <li>- premiers jeux stratégie</li> <li>- escargots aimantés</li> <li>- la boîte sert de plateau de jeu</li> <li>- 30 CHF</li> </ul> | <p>Les escargots se lancent dans une amusante course dans le potager. Ils peuvent parfois se dépasser en rampant les uns sur les autres ou se doubler. Avec de la chance aux dés et un peu de tactique pour déplacer les escargots, avancez-les jusqu'au podium des vainqueurs pour obtenir le plus de points et remporter la partie ! Petit jeu pour développer la stratégie et qui possède un côté très rigolo avec des escargots que l'on aime sur la boîte.</p> |
| <p><b>Nom d'un renard</b></p>                | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 20min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- dès 5 ans</li> <li>- coopératif</li> <li>- observation et mémoire</li> <li>- 20 CHF</li> </ul>   | <p>Un renard futé a volé l'œuf d'or du poulailler et s'empresse de retourner dans sa tanière. Chaque joueur incarne une poule renifleuse qui va devoir s'unir avec les autres pour collecter des indices et tenter de démasquer les suspects. Ce jeu qui permet de développer la coopération est basé sur l'observation et la mémoire et possède un côté très ludique avec un scanneur de renard très original. Ce jeu a remporté de nombreux prix.</p>             |
| <p><b>Tulum</b></p>                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 30min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- dès 5 ans</li> <li>- stratégie</li> <li>- prise de risques</li> <li>- 30 CHF</li> </ul>  | <p>Jeu de tactique et de stratégie où il faudra être le premier à terminer sa pyramide inca. Il faudra faire preuve d'audace mais pas trop car à vouloir construire trop vite on risque de tout perdre. Ce jeu stratégique basé sur des lancers de dés apprendra aux enfants à évaluer le risque.</p>   |

Nous avons également beaucoup d'autres jeux pour les enfants.  
 Pour plus d'informations contactez-nous à [info@leredujeu.ch](mailto:info@leredujeu.ch)

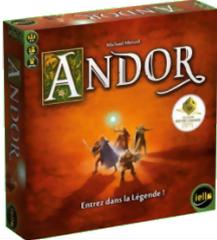
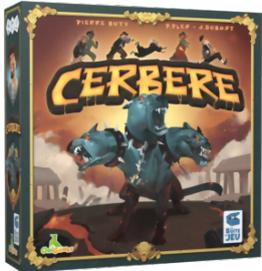
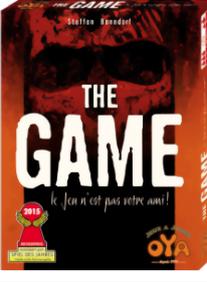
## Jeux à deux

|  |   |   |
|--|---|---|
| <p><b>Little Big Fish</b></p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 30min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- stratégie</li> <li>- déplacement</li> <li>- prise de risques</li> <li>- 30 CHF</li> </ul>   | <p>Soyez le premier à manger 5 poissons de votre adversaire quelle que soit leur taille (petit, moyen, gros). Par déplacement, un poisson peut manger un poisson de même taille ou de taille inférieure. Pour faire grossir vos poissons, il faudra leur donner du plancton à manger. Très simple mais diablement stratégique avec une petite prise de risques.</p>   |
| <p><b>Jaipur</b></p>            | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 30min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- très fluide</li> <li>- rapide</li> <li>- 26 CHF</li> </ul>  | <p>Un jeu très simple avec une bonne stratégie. Des choix faciles sans prise de tête. J'achète ou je vends, maintenant ou plus tard dans le but de devenir le marchand attitré du Maharaja. Fluide et très agréable à jouer. De loin notre meilleure vente dans les jeux à deux.</p>  |
| <p><b>Kero</b></p>             | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 45min</li> <li>- règles moyennes</li> <li>- prise de risques</li> <li>- lancer de dés original</li> <li>- deck-building</li> <li>- 40 CHF</li> </ul>   | <p>Le kérosène est devenu très rare. Chacun des deux clans veille à sa survie et explore de Nouvelles Terres avec son camion-citerne. Lancez les dés autant que vous le souhaitez pour arriver au résultat désiré, mais attention ne faites pas trop long car vous risquez la panne sèche. Optimisez vos dés et réalisez les meilleures combinaisons de cartes. Technique des dés originale et très stressante.</p> |
| <p><b>7 wonders Duel</b></p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 45 min</li> <li>- règles compliquées</li> <li>- 1<sup>ère</sup> partie compliquée</li> <li>- très stratégique</li> <li>- partie fluide</li> <li>- grande rejouabilité</li> <li>- 35 CHF</li> </ul>                     | <p>Construisez vos merveilles et faites prospérer vos grandes cités antiques pour les rendre plus influentes que celles de votre adversaire. Sans hésiter le meilleur jeu de stratégie à deux qui a remporté de nombreux prix. Plusieurs façons de gagner notamment en contrant la stratégie de son adversaire. Les parties sont disputées jusqu'au dernier moment.</p>   |
| <p><b>Nagaraja</b></p>        | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 45 min</li> <li>- règles moyennes</li> <li>- 1<sup>ère</sup> partie compliquée</li> <li>- jeu d'enfoirés</li> <li>- partie tendue</li> <li>- grande rejouabilité</li> <li>- très original</li> <li>- 40 CHF</li> </ul> | <p>En Inde, emparez-vous des reliques antiques de temples jumeaux en traversant un dédale en perpétuel mouvement. C'est LE jeu « D'enfoirés » à deux. Le but n'est pas seulement de jouer sur son plateau de jeu mais aussi d'aller détruire le plateau de l'autre en choisissant le bon moment. Attention les parties risquent d'être animées et de déclencher quelques conflits 😊...</p>                          |

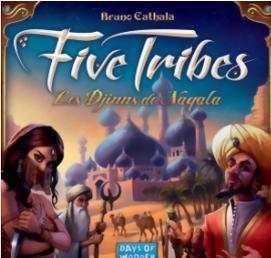
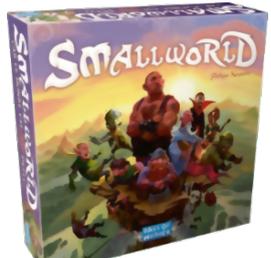
## Jeux d'ambiances

|  |  |   |
|--|--|---|
| <p><b>Detective Club</b></p>    | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 60 min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- belles illustrations</li> <li>- créatif</li> <li>- bluff</li> <li>- 44 CHF</li> </ul>                               | <p>Des cartes avec des illustrations magnifiques qui font appel à l'imagination et la créativité. Un voleur s'est introduit dans le club et il va falloir le démasquer. Bluff et petit coup de stress lorsqu'il faut expliquer ses cartes. Notre coup de cœur à jouer en famille ou entre amis.</p>                                 |
| <p><b>Entre les lignes</b></p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 60 min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- dessin</li> <li>- créatif</li> <li>- original</li> <li>- 35 CHF</li> </ul>  | <p>Un jeu de dessin fait pour les gens qui ne savent pas dessiner ! Plus on dessine mal plus on a de chances de gagner car il faut qu'une personne comprenne votre dessin mais surtout pas tout le monde... Fous rires assurés !</p>  |
| <p><b>When I Dream</b></p>     | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 30 min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- belles illustrations</li> <li>- vérité ou mensonge</li> <li>- deviner des mots simples</li> <li>- 40 CHF</li> </ul> | <p>Un rêveur les yeux bandés, des fées qui disent la vérité et des croques mitaines qui mentent. Le rêveur devra deviner qui sont les fées et se fier à elles pour trouver le maximum de mots à deviner. Un jeu dynamique et hilarant qui va dans tous les sens.</p>  |
| <p><b>Decrypto</b></p>        | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 60min</li> <li>- règles moyennes</li> <li>- intercepter le code adverse</li> <li>- subtil</li> <li>- 29 CHF</li> </ul>  | <p>Transmettez des codes secrets à vos coéquipiers sans que vos adversaires ne puissent les intercepter. Pour ceci, il faudra créer trois indices s'appuyant sur quatre mots secrets. Toute la difficulté sera de trouver des indices ni trop évidents ni trop compliqués. Un jeu de mots très subtil avec une belle réflexion.</p> |
| <p><b>Colt Express</b></p>    | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 45min</li> <li>- règles moyennes</li> <li>- anticipation</li> <li>- chaotique et hilarant</li> <li>- 40 CHF</li> </ul>  | <p>Incarnez des bandits qui se lancent à l'attaque d'un train de voyageurs. Chacun prépare ses actions à l'avance, puis on les révèle toutes à la suite. On tente d'anticiper les actions des autres mais ça marche rarement et ça devient chaotique. C'est le charme du jeu, ça fonctionne et c'est très drôle !</p>               |

## Jeux coopératifs

|   |  |  |
|---|--|--|
| <p style="text-align: center;"><b>Andor</b></p>              | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 90 min</li> <li>- règles moyennes</li> <li>- narratif</li> <li>- aventure</li> <li>- immersif</li> <li>- 70 CHF</li> </ul>                  | <p>Incarnez un aventurier qui doit protéger le monde d'Andor et réaliser des quêtes. Le jeu est magnifique et l'immersion totale. Apprenez les règles du jeu au fil des scénarios. Vous aimez le seigneur des anneaux et le médiéval fantastique ? Andor est fait pour vous...</p>   |
| <p style="text-align: center;"><b>Unlock 7</b></p>           | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 90min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- énigmes</li> <li>- Escape game en format cartes</li> <li>- immersif</li> <li>- 40 CHF</li> </ul> | <p>Escape game sous format de cartes. Des belles énigmes avec une histoire originale et immersive. Le défi de réaliser un escape game avec des cartes et une application est entièrement réussi. Il existe 7 boîtes contenant chacune 3 histoires différentes.</p>   |
| <p style="text-align: center;"><b>Cerbère</b></p>           | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 45 min</li> <li>- règles moyennes</li> <li>- coopératif mais pas trop</li> <li>- entraide et sales coups</li> <li>- 50 CHF</li> </ul>       | <p>Votre but est de vous échapper des enfers, mais vous êtes poursuivis par Cerbère. S'il vous attrape, vous prendrez son rôle et devrez alors attraper les autres avant qu'ils ne s'enfuient. Vous pouvez alors gagner en étant aventurier ou en tant que Cerbère si personne ne s'échappe. Coopération indispensable, mais gare aux sales coups...</p> |
| <p style="text-align: center;"><b>The Game</b></p>         | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 30 min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- communication</li> <li>- addictif</li> <li>- 11 CHF</li> </ul>                                  | <p>Un excellent jeu de cartes coopératif dont le but est de placer toutes les cartes de 2 à 99 sur des tas croissants ou décroissants. Toute la clef du jeu réside dans la communication, mais interdiction de divulguer des chiffres. Jeu addictif où l'on cherche toujours à améliorer son score.</p>  |
| <p style="text-align: center;"><b>Greenville 1989</b></p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 45min</li> <li>- règles moyennes</li> <li>- belles illustrations</li> <li>- horreur</li> <li>- 40 CHF</li> </ul>                            | <p>Vous aimez raconter des histoires qui font peur ? Ce jeu est fait pour vous. Imaginez le début d'une histoire d'horreur d'après une carte. Le but des autres joueurs sera de trouver l'image qui collerait le mieux avec la suite de votre histoire. Fous rires assurés avec des histoires qui partent dans tous les sens.</p>                        |

## Jeux de stratégies

|  |  |   |
|--|--|---|
| <p><b>Little town</b></p>                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 45 min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- peu d'actions à choix</li> <li>- pose d'ouvriers</li> <li>- très stratégique</li> <li>- 34 CHF</li> </ul>   | <p>Jeu simple avec seulement 2 actions à choix mais qui offre une très belle profondeur de jeu. Pour développer son village, il faudra gagner des ressources, construire des bâtiments aux endroits adéquats et gagner le plus de PV.</p>   |
| <p><b>Les aventuriers du rail<br/>– Europe</b></p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 60 min</li> <li>- règles moyennes</li> <li>- très fluide</li> <li>- simple</li> <li>- 60 CHF</li> </ul>   | <p>Le grand classique qui plaît à toute la famille. Prenez le contrôle du réseau ferroviaire européen en reliant un maximum de villes entre elles. Des actions courtes et simples qui amènent une grande fluidité au jeu. Placez vos wagons avant les autres sinon il faudra faire des détours. Toujours un grand plaisir d'y jouer.</p>  |
| <p><b>Oriflamme</b></p>                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 30min</li> <li>- règles faciles</li> <li>- rapide</li> <li>- fluide</li> <li>- bluff</li> <li>- 20 CHF</li> </ul>   | <p>Jeu de l'année 2020. Dix personnages médiévaux différents réalisant chacun une action. Chacun place un personnage face cachée et le révèle s'il le souhaite pour éliminer, voler, tendre une embuscade, ... aux personnages voisins. Bluff et anticipation du projet des autres. Parties rapides et variées.</p>   |
| <p><b>Five Tribes</b></p>                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 1h-1h30</li> <li>- règles compliquées</li> <li>- 1<sup>ère</sup> partie compliquée</li> <li>- mécanique originale</li> <li>- énorme profondeur de jeu</li> <li>- grande rejouabilité</li> <li>- 70 CHF</li> </ul> | <p>Devenez le nouveau sultan de Naqala dans le pays des 1001 nuits en ralliant les 5 tribus à votre cause. Un de nos coups de cœur jeux experts. Jusqu'à 4 joueurs mais encore plus stratégique et fluide à 2 joueurs. Mécaniques de jeux originales avec des enchères, déplacements de meeples, collections, achats de pouvoir. Seul point faible, il y a parfois un peu de réflexion entre les actions.</p> |
| <p><b>Jamaica</b></p>                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 45min</li> <li>- règles moyennes</li> <li>- course de bateaux pirates</li> <li>- combats</li> <li>- 50 CHF</li> </ul>   | <p>Chaque joueur commande un bateau pirate. La partie s'arrête dès qu'un joueur a réussi à faire le tour de l'île de la Jamaïque. Le trajet sera semé d'embûches : combats, trésors maudits, ... Au final ce seront principalement les doublons d'or accumulés dans vos cales qui vous feront gagner la partie. Très bon jeu de course et de confrontation.</p>   |
| <p><b>Smallworld</b></p>                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>- durée : 75min</li> <li>- règles moyennes</li> <li>- conquête</li> <li>- pas de hasard</li> <li>- peuples et pouvoirs très originaux</li> <li>- 65 CHF</li> </ul>  | <p>Combinez 14 peuples et 20 pouvoirs pour partir à la conquête de territoires dans un univers médiéval-fantastique. Malheureusement le monde est trop petit et les confrontations entre peuples seront inévitables. Peu de hasard dans ce jeu où il faudra choisir les meilleurs peuples pour faire le plus de points de victoires.</p>  |