


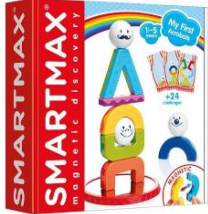




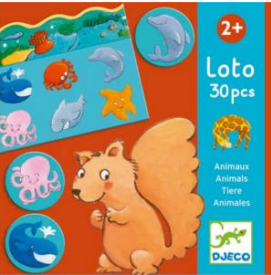





Voici une petite sélection de nos jeux destinés aux enfants de 2 ans.

<p>Premier verger</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 5 min - dès 2 ans - 1 à 4 joueurs - coopération, apprentissage des couleurs - 36 CHF 	<p>Un grand classique revisité pour les tout-petits ! Les enfants essaient de cueillir ensemble tous les fruits dans les arbres avant que le corbeau ne soit parvenu dans le verger. Un premier jeu coopératif de collecte pour apprendre les couleurs et approcher une première règle de jeu. Avec de jolies pièces en bois adaptées aux petites mains.</p>
<p>Une cuillère pour Martin</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 5 min - dès 2 ans - 1 à 3 joueurs - coopération, mémoire, adresse, langage - 17 CHF 	<p>Une cuillère pour Martin est un coopératif, travaillant la mémoire et l'adresse. Il favorise également le développement du langage. Le petit ours a une faim de loup ! Les enfants lancent le dé qui indique quel aliment il faut lui donner à manger grâce à la cuillère. En fonction la difficulté choisie, l'enfant devra simplement prendre l'aliment correspondant au dé en le nommant, le poser dans sa cuillère puis donner à manger à Martin le petit ourson sans le faire tomber ! Le jeu contient plusieurs variantes évolutives en fonction du développement de l'enfant.</p>
<p>Vite, vite, petit Pingouin !</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 5-10 min - dès 2 ans - 2 à 3 joueurs - course, jet de dés - 36 CHF 	<p>Les mamans pingouins habitent sur une île avec leurs petits. Pour récupérer leurs délicieux poissons, il faut aller sur la terre ferme, mais les bébés pingouins ne savent pas encore nager. Heureusement, il y a suffisamment de troncs d'arbre, de rochers et de planches flottant sur l'eau pour permettre aux bébés pingouins de s'y rendre en compagnie de leurs mamans. Quel couple de maman et bébé pingouin arrivera en premier à terre et récupérera les deux délicieux poissons ?</p>
<p>Saute nuages</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 5 min - dès 2 ans - 1 à 4 joueurs - jet de dés, apprentissage des couleurs - 30 CHF 	<p>Le chat Kaya voit les moutons jouer sur les nuages tout blanc et tout doux. Ils glissent même sur l'arc-en-ciel comme sur un toboggan ! Il aimerait bien en faire autant... Grâce à ces deux jeux, les enfants apprennent à compter de 1 à 3 et à connaître les six couleurs de l'arc-en-ciel. Ils aident le chat Kaya en lui construisant le toboggan arc-en-ciel.</p>

<p>Smartmax : My first totem</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - dès 1,5 an - 1 joueur - motricité fine, observation - 35 CHF 	<p>Laissez libre cours à votre créativité avec Mon Premier Totem SmartMax. Amusez-vous à créer votre propre totem ou reconstituez ceux proposés sur les 24 fiches de défis.</p>
<p>Smartmax : My first Acrobats</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - dès 1,5 an - 1 joueur - motricité fine, observation et équilibre - 33 CHF 	<p>Bienvenue dans l'univers du cirque ! A l'aide des fiches de défis et des pièces fournies, réalisez les figures acrobatiques les plus improbables. Un jouet magnétique d'équilibre, de motricité fine et d'observation.</p>
<p>Bunny Boo</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - dès 2 ans - 1 joueur - motricité fine, observation, représentation dans l'espace - 40 CHF 	<p>Où est le lapin ? Assis sur le bloc jaune, rouge ou bleu ? Regarde-t-il à travers le trou rond ou bien l'étoile ? Lapin & Magicien est un jeu destiné aux jeunes enfants afin de leur permettre de découvrir le monde fascinant de la 3D. Votre enfant pourra tout aussi bien résoudre les 60 défis proposés ou plus simplement jouer avec les différentes pièces de couleur et le lapin rigolo. Le jeu propose 60 défis de très facile à difficile.</p>
<p>Little Action</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 10 min - dès 2,5 ans - 2 à 4 joueurs - adresse et dextérité, défis - 25 CHF 	<p>Little action lance des défis à nos petits joueurs. Chacun à leur tour, ils tirent une carte et relèvent le défi demandé avec les 6 animaux tout ronds de la jungle. Cela peut être de construire une pyramide d'animaux, lancer l'un d'eux dans la boîte, jouer aux quilles... Tous les défis leur demandent une action de manipulation pendant laquelle ils utilisent leur adresse. À chaque réussite, les joueurs développent leur habileté et gagnent une médaille. Les 6 animaux de Little action sont facilement préhensibles par les petites mains d'enfants.</p>
<p>Little coopération</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 5 min - dès 2,5 ans - 2 à 4 joueurs - coopération, motricité fine - 25 CHF 	<p>Ce jeu de coopération apprend aux plus petits à jouer et à gagner ensemble. Les 4 animaux voudraient rentrer dans leur igloo, de l'autre côté du pont de glace. Seul le dé décide si les joueurs peuvent avancer leurs pions ou s'ils doivent retirer un élément du pont et le fragiliser un peu plus. La seule solution pour gagner : s'allier pour que l'ours, le pingouin et leurs amis regagnent leur maison de glace avant que le pont ne s'écroule. L'union fait toujours la force.</p>

<p>Little Match</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 5 min - dès 2,5 ans - 2 à 4 joueurs - défausse, gestion d'une main de cartes - 14 CHF 	<p>Il est composé de 40 cartes représentant différents animaux de différentes couleurs. Le but du jeu sera de se débarrasser de toutes ses cartes. Chaque joueur commencera la partie avec 4 cartes dans sa main ou devant lui pour les plus petits. Les autres cartes constitueront la pioche dont on retournera la première carte au centre de la table.</p> <p>A son tour de jeu le joueur regardera s'il possède une carte de la même couleur ou avec le même animal que la carte du centre de la table. Si c'est le cas, il posera sa carte par-dessus, sinon il piochera une carte. Pour ceux qui connaissent le UNO, ce jeu en reprend le principe de base de manière simplifié.</p>
<p>Le loto des animaux</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 2 ans - 2 à 4 joueurs - loto, association, placement - 14 CHF 	<p>Un jeu d'association d'images et de langage. On commence par poser toutes les cartes à l'envers et chaque joueur choisit une planche. Le premier joueur retourne une carte. Si le dessin de la carte piochée correspond à une des images de sa planche, il la pose dessus. Si elle ne correspond à aucune des images de sa planche, il la repose face cachée. A son tour le joueur suivant tire une carte...</p> <p>Le vainqueur est celui qui a trouvé toutes les images de sa planche en premier.</p>
<p>Mon premier Lynx</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 2 ans - 1 à 4 joueurs - observation, éducatif - 18 CHF 	<p>Le célèbre jeu d'observation en version junior. On assemble le plateau au centre de la table. On place le pot au centre et toutes les petites cartes dedans. Chaque joueur reçoit 3 cartes. Tous les joueurs en même temps regardent leurs tuiles et cherchent les illustrations sur le plateau de jeu. Le tour s'arrête quand un joueur a trouvé les illustrations de ses 3 cartes. Les joueurs gagnent les cartes des dessins qu'ils ont trouvés!</p>

