







Voici une petite sélection de nos jeux destinés aux 3 ans.

<p>La chasse aux monstres</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 10 min - dès 3 ans - 1 à 6 joueurs - coopération, mémoire - 28 CHF 	<p>Pendant la nuit, des monstres sortent de sous le lit de l'enfant. Pour les chasser dans le placard et gagner la partie, il faut retrouver les jouets capables d'effrayer les monstres. Attention, si on se trompe trop souvent, de nouveaux monstres apparaîtront. Et si ceux-ci entourent le complètement le lit, ce sont eux qui remporteront la partie !</p>
<p>Au pays des petits dragons</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 10 min - dès 3 ans - 2 à 4 joueurs - course, jet de dés - 18 CHF 	<p>Le dragon Croc-Tonnerre et ses trois amis Pluie-Détincelle, Foudre-Argentée et Feu-follet brûlent d'impatience : la course de la vallée des dragons va commencer. Mais il n'est pas facile de voler jusqu'au grand volcan. Un vent violent tourbillonne sans cesse dans la vallée et les dragons doivent alors changer de direction. En plus, ils doivent récolter des pierres volcaniques en chemin. Pour gagner, il ne faut pas être le dragon qui vole le plus vite mais celui qui récupère le plus de pierres volcaniques !</p>
<p>Licorne dans les nuages</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 10-20 min - dès 3 ans - 2 à 4 joueurs - course, jet de dés - 18 CHF 	<p>Quatre licornes Bonheur étincelant, Poussière d'étoile, Fleur magique et Tourbillon magique habitent au lointain pays des nuages. Toutes joyeuses, elles gambadent sur les nuages cotonneux, glissent sur les arcs-en-ciel multicolores comme sur des toboggans et s'amuse avec les cristaux de nuage. Mais voilà qu'un orage se prépare à l'horizon ! Qui peut aider les licornes à aller le plus vite possible vers le soleil et à ramasser en chemin beaucoup de cristaux de nuage ?</p>
<p>Tous au poulailler</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 3 ans - 2 à 4 joueurs - mémoire, prise de risque, stop ou encore - 15 CHF 	<p>Vite, vite, trouve un panier et ramasse le plus d'oeufs possible dans le poulailler ! Un premier jeu de cartes pour les enfants dès 3 ans avec des règles évolutives pour les plus grands. Il s'agit de trouver un panier, puis de chercher les oeufs frais, en laissant de côté les oeufs cassés et en prenant bien soin d'éviter les poules qui défendent le poulailler. À cette mécanique de base viennent ensuite s'ajouter des règles évolutives qui</p>

		<p>permettent, après le bon apprentissage du premier niveau, d'introduire de nouvelles règles pour un jeu de mémoire tout d'abord, puis de prise de risque du type " stop ou encore ? ".</p> <p>Au final, un jeu simple et évolutif, pour faire le tremplin entre l'univers des jouets vers celui des jeux, grâce à un joli thème qui parle à chacun d'entre nous, et qui ravira les plus jeunes.</p>
<p>Gym animo</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 20 min - dès 3 ans - 2 à 4 joueurs - sport, défis - 36 CHF 	<p>Saute comme le kangourou, marche à pas d'éléphant, imite le papillon...</p> <p>Avec Gym Animo, les enfants se glissent, seuls ou à plusieurs, dans la peau de petits animaux pour réaliser des épreuves et postures et avancer le long du parcours afin d'être le premier joueur à franchir la ligne d'arrivée ! Avec 2 niveaux de difficultés (3-4 ans et 5-6 ans) et un livret de conseils rédigé par une psychomotricienne pour mieux comprendre et accompagner son enfant dans la découverte de lui-même et du monde !</p>
<p>Bata miaou Bata waf</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 3 ans - 2 à 4 joueurs - bataille - 10 CHF 	<p>Ce jeu de bataille a été conçu pour les tout-petits. Les joueurs retournent en même temps la première carte de leur paquet. Celui qui a mis la carte avec le chien le plus gros remporte le pli. Parfois il arrivera que les joueurs retournent deux cartes avec des chiens de même taille. Dans ce cas, ils doivent dire "Bata-waf". Ils mettent chacun au-dessus de leur carte une autre carte, face cachée cette fois-ci. Puis encore une autre carte face découverte. Celui qui a mis la dernière carte avec le chien le plus gros remporte toutes les cartes du pli. Les enfants qui ne savent pas compter peuvent aisément repérer qui remporte le pli, en comparant les tailles des chiens.</p>
<p>Little Match</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 5 min - dès 2,5 ans - 2 à 4 joueurs - défausse, gestion de main - 14 CHF 	<p>Il est composé de 40 cartes représentant différents animaux de différentes couleurs. Le but du jeu sera de se débarrasser de toutes ses cartes. Chaque joueur commencera la partie avec 4 cartes dans sa main ou devant lui pour les plus petits. Les autres cartes constitueront la pioche dont on retournera la première carte au centre de la table.</p> <p>A son tour de jeu le joueur regardera s'il possède une carte de la même couleur ou avec le même animal que la carte du centre de la table. Si c'est le cas, il posera sa carte par-dessus, sinon il piochera une carte. Pour ceux qui connaissent le UNO, ce jeu en reprend le principe de base de manière simplifié.</p>

<p>Little Action</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 10 min - dès 2,5 ans - 2 à 4 joueurs - adresse et dextérité, défis - 25 CHF 	<p>Little action lance des défis à nos petits joueurs. Chacun à leur tour, ils tirent une carte et relèvent le défi demandé avec les 6 animaux tout ronds de la jungle. Cela peut être de construire une pyramide d'animaux, lancer l'un d'eux dans la boîte, jouer aux quilles... Tous les défis leur demandent une action de manipulation pendant laquelle ils utilisent leur adresse. À chaque réussite, les joueurs développent leur habileté et gagnent une médaille. Les 6 animaux de Little action sont facilement préhensibles par les petites mains d'enfants.</p>
---	---	---

