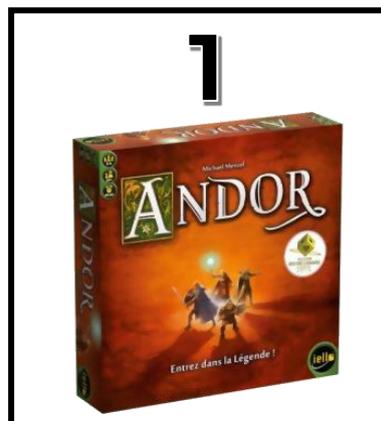
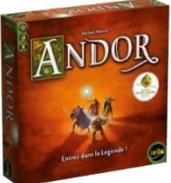
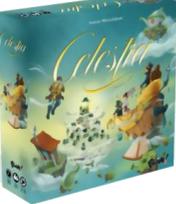


LE TOP 8 D'ALEXANDRA

Très difficile de faire un choix ! Après un premier passage en revue de nos jeux, j'en avais sélectionné 23... J'ai donc dû laisser de côté beaucoup de jeux, à mon grand regret. Voici tout de même la liste des jeux que je n'ai pas pu mettre dans le top 8 faute de place :

7 Wonders duel, Citadelles, Colt Express, It's a Wonderful World, Jamaïca, Just One, Les Aventuriers du Rail, Les Tavernes de la Vallée profonde, Love Letter, Patchwork, Root, Smallworld, When I dream, Wingspan et Welcome.



<p>Andor</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - 2 à 4 joueurs (6 avec l'extension) - environ 90 min - dès 10 ans - coopératif - 70 CHF 	<p>C'est la « fan » absolue du Seigneur des Anneaux qui parle. Pour moi impossible de mettre autre chose qu'Andor en numéro 1 de mon top. J'ai l'impression de me retrouver en Terre du Milieu accompagnée d'autres héros pour y mener des quêtes. D'ailleurs, on écoute la musique du Seigneur des Anneaux quand on y joue ☺</p>
<p>Detective Club</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - 4 à 8 joueurs - environ 60 min - dès 8 ans - ambiance - 44 CHF 	<p>Dixit avec un côté bluff, une vraie réussite. Avec ce jeu, c'est à chaque fois des fous rires garantis. On doit faire appel à notre imagination en consultant des images incroyables et ça finit souvent par partir dans tous les sens. Un vrai must de nos soirées entre amis.</p>
<p>Agricola</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - 1 à 4 joueurs - environ 90 min - dès 12 ans - stratégie - 60 CHF 	<p>Un de mes jeux de stratégie préféré. On se retrouve dans l'Europe centrale des années 1670. Les joueurs doivent développer leur ferme, agrandir leur famille, élever des animaux et cultiver des champs. Le problème c'est qu'on n'a jamais suffisamment de bras pour tout faire... Les parties sont assez fluides car les actions sont simples et à la fin, notre plateau de jeu finit par se transformer en une jolie exploitation agricole avec plein de pions.</p>
<p>Pandemic</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - 2 à 4 joueurs - environ 45 min - dès 8 ans - coopératif - 60 CHF 	<p>Le jeu incontournable du moment... même si on y jouait déjà bien avant cette période particulière. On ne voit pas le temps passer dans ce jeu coopératif où il faut absolument éradiquer des virus qui se répandent sur la planète. Tout est bien simulé : la maladie qui atteint de plus en plus de villes, le stress qui monte, ... La version « Legacy » figure d'ailleurs parmi les jeux les mieux cotés sur internet.</p>
<p>Nagaraja</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - 2 joueurs uniquement - environ 45 min - dès 9 ans - stratégie - 40 CHF 	<p>Difficile de sélectionner un jeu à deux, il y a trop de belles réussites... Dans Nagaraja il y a un côté exploration de temple à la Indiana Jones et ça me plaît beaucoup. La mécanique de jeu qui repose sur des lancers de dés très originaux est une vraie réussite. On peut passer son temps à détruire ce que l'autre essaye de faire et je trouve ça hyper drôle (l'adversaire peut-être un peu moins...). En plus c'est le seul jeu que j'ai gagné dans les championnats en duel contre Alain...</p>
<p>Five Tribes</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - 2 à 4 joueurs - environ 60 à 90 min - dès 13 ans - stratégie - 70 CHF 	<p>Un jeu auquel on a énormément joué, notamment en duel, car il se joue peut-être même mieux à 2 qu'à 4 joueurs. On est d'ailleurs en plein championnat avec Alain... Les joueurs doivent devenir le nouveau sultan de Naqala dans le pays des 1001 nuits en ralliant les 5 tribus à sa cause. Le matériel de jeu est magnifique et les mécaniques très originales avec des enchères, déplacements de meeples, collections, achats de pouvoir, ... Par contre, il est un peu plus long et il peut y avoir un peu de réflexion entre les actions.</p>
<p>TTMC</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - 2 à 16 joueurs - entre 42 min et 1 h 37 min - dès 14 ans - ambiance - 52 CHF 	<p>Lorsque vous aurez joué à TTMC, vous ne voudrez plus jamais entendre parler de Trivial Pursuit. Ici aussi fous rires garantis, surtout quand on découvre sur quel thème on va être interrogé (cure-dents, moustaches, Tortues Ninja, Freddie Mercury, ...). Il est très original et surtout extrêmement drôle. On apprend plein de choses sans avoir besoin d'être un expert en culture générale.</p>
<p>Celestia</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - 2 à 6 joueurs - environ 30 min - dès 8 ans - ambiance et stratégie - 36 CHF 	<p>Ce que j'adore avec Celestia, c'est qu'il se situe entre le jeu d'ambiance et le jeu stratégie. Les joueurs incarnent des explorateurs embarquant dans un aéronef pour partir à la découverte de cités cachées dans le ciel et y récolter des trésors. L'originalité se trouve dans le fait qu'on doit essayer de se séparer de ses adversaires. Il est idéal à jouer en famille car les règles sont assez simples.</p>