

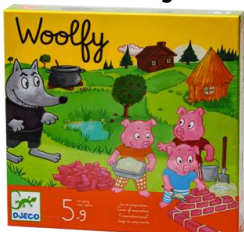


Voici une petite sélection de nos jeux destinés aux 5 ans. Nous les avons classés selon différentes catégories.

Jeux coopératifs





Jeux dans lesquels tout le monde s'associe pour gagner ou perdre.



<p>La colline aux feux follets</p>	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 5 ans - 1 à 6 joueurs - bille, parcours - 46 CHF 	<p>De méchantes sorcières ont décidé de dérober le cristal magique du grand enchanteur ! En tant qu'apprentis, vous devez les en empêcher et rejoindre le bas de la colline avant elles ! Suivez les feux follets à travers les chemins sinueux de la forêt, faites descendre les billes en déplaçant chaque figurine qu'elles touchent vers le point de couleur suivant jusqu'à ce que la bille arrive tout en bas. Puis on pioche une autre bille et on recommence.</p>
<p>Nom d'un renard</p>	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 20 min - dès 5 ans - 2 à 4 joueurs - déduction, observation et mémoire - 20 CHF 	<p>Un renard futé a volé l'œuf d'or du poulailler et s'empresse de retourner dans sa tanière. Chaque joueur incarne une poule renifleuse qui va devoir s'unir avec les autres pour collecter des indices et tenter de démasquer les suspects. Ce jeu qui permet de développer la coopération est basé sur l'observation et la mémoire et possède un côté très ludique avec un scanneur de renard très original. Ce jeu a remporté de nombreux prix.</p>
<p>La maison des souris</p>	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 30 min - dès 5 ans - 2 à 6 joueurs - observation et mémoire - 44 CHF 	<p>Observez bien la maison des souris ! En leur absence vous ne résisterez pas à l'envie d'aller regarder discrètement à travers leur fenêtre pour en savoir plus. Où est passée ma bague ? Et la clef ? A quoi peut bien leur servir mon bouton ? Tous ensemble, les joueurs vont observer les différents recoins de la maison par les fenêtres avant que la lampe ne s'éteigne. Il faudra alors se souvenir de l'emplacement et du sens des jetons pour retrouver le maximum d'objets avant le retour des petites souris !</p>
<p>Find the Code</p>	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 30 min - dès 5 ans - 1 à 6 joueurs - casse-tête, puzzle - 22 CHF 	<p>Les joueurs se lancent dans une aventure fabuleuse avec des pirates ou au sein du Pays fantastique et trouvent un coffre à trésor fermé par un cadenas à code. Pour trouver ce code à trois chiffres, ils doivent résoudre ensemble les énigmes de la carte et avancer la figurine du nombre exact de cases sur la carte au trésor.</p>

<p>Woolfy</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 20 min - dès 5 ans - 1 à 4 joueurs - parcours, jet de dés - 38 CHF 	<p>Ce jeu reproduit essentiellement le conte des trois petits cochons. Les joueurs coopèrent pour construire la maison de briques et éviter le loup jusqu'à ce qu'ils soient tous en sécurité à l'intérieur de la maison de briques.</p>
--	--	--



Jeux compétitifs

<p>Mia London</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 10 min - dès 5 ans - 2 à 4 joueurs - observation - 27 CHF 	<p>On fait défiler les accessoires des fripouilles. Chacun de ceux-ci apparaît 2 fois, sauf celui de la fripouille que l'on cherche, qui ne défile qu'une seule fois. Chaque joueur doit l'identifier dans son petit carnet. Celui qui identifie le plus grand nombre d'accessoires de la fripouille remporte la partie.</p>
<p>La planche des pirates</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 5 ans - 2 à 4 joueurs - stop ou encore - 36 CHF 	<p>Défense de tomber ! Chaque joueur choisit un éléphant et le place sur une des 4 planches aimantées. Les cartes Trésor sont mélangées. A son tour, le joueur actif révèle la première carte de la pioche et la pose sur le premier emplacement disponible du Ponton. Puis il décide : Soit de s'arrêter et de mettre fin à son tour. Tous les adversaires doivent alors placer des jetons en bois au bout de leur propre planche. Soit de piocher une nouvelle carte et de la poser sur le prochain emplacement disponible. Attention, si une carte Trésor apparaît en double, son tour est terminé. Il doit avancer son éléphant d'une case sur sa planche. Le premier pirate dont la planche a basculé perd la partie. Tous les joueurs encore sur les planches ont gagné !</p>
<p>Le grand méchant monstre</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 20 min - dès 5 ans - 2 à 4 joueurs - dessin, prise de risque - 34 CHF 	<p>Vous devrez dessiner le monstre le plus effrayant de l'école pour devenir le Grand Méchant Monstre ! Le but du jeu est d'avoir son compteur d'effroi rempli de jetons d'effroi avant les autres joueurs. À chaque tour, chaque joueur choisit l'un des dés disponibles, puis dessine la caractéristique correspondante sur sa feuille, en ajoutant un œil, une dent, une jambe, un bras, une corne ou un accessoire à son monstre. Lorsqu'un monstre obtient 2, 3 ou 5 caractéristiques du même type, son propriétaire peut choisir d'ajouter le jeton Effrayant correspondant à sa piste sur le trouillomètre. Mais attention : chaque jeton est unique, et un joueur ne peut en choisir qu'un seul pour chaque caractéristique ! Pour être le premier à remplir votre trouillomètre, vous devrez surveiller de près vos adversaires et déterminer si vous pouvez tenter votre chance ou si vous devez plutôt jouer la sécurité...</p>

<p>La chasse aux gigamons</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 5 ans - 2 à 4 joueurs - mémoire, collection - 30 CHF 	<p>C'est l'heure de la chasse ! Pour devenir un vrai Élémage, il ne reste qu'une dernière leçon à maîtriser : invoquer les légendaires Gigamons.</p> <p>En retournant des paires d'Élémons, vous bénéficierez du pouvoir de ces petites créatures élémentaires: regardez des tuiles face cachée, les bloquer pour les autres joueurs, rejouez ou voler dans les collections des autres joueurs.</p> <p>Dès qu'un joueur rassemble 3 Élémons, il peut prendre le Gigamon correspondant !</p> <p>Le premier à en invoquer 3 est couronné Élémage et remporte la partie.</p>
<p>Team Story</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 30 min - dès 5 ans - 2 à 7 joueurs - communication, imagination - 25 CHF 	<p>Dans Team Story, les joueurs jouent les conteurs en utilisant les images qui se trouvent devant eux pour inventer une histoire, qui est ensuite racontée à l'adversaire.</p> <p>Les images sont ensuite mélangées !</p> <p>L'auditeur parviendra-t-il à trouver les bonnes images et à les remettre dans le bon ordre ?</p>
<p>Escargots... Prêts ? Partez !</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 20 min - dès 5 ans - premiers jeux stratégie - escargots aimantés - la boîte sert de plateau de jeu - 30 CHF 	<p>Les escargots se lancent dans une amusante course dans le potager. Ils peuvent parfois se dépasser en rampant les uns sur les autres ou se doubler. Avec de la chance aux dés et un peu de tactique pour déplacer les escargots, avancez-les jusqu'au podium des vainqueurs pour obtenir le plus de points et remporter la partie ! Petit jeu pour développer la stratégie et qui possède un côté très rigolo avec des escargots que l'on aime sur la boîte.</p>
<p>Fabulia – Le livre-jeu dont tu choisis le héros !</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 20 min - dès 5 ans - 2 à 6 joueurs - créativité, narration, rôle - 36 CHF 	<p>Amusez-vous ! Utilisez votre esprit et votre imagination pour façonner des histoires à votre goût, en les habillant, avec les personnages les plus adaptés !</p> <p>Fabulia utilise un livre pour plateau de jeu. Vous serez ensuite amenés à construire ensemble l'histoire en choisissant les personnages qui correspondent le mieux à la description. Le jeu peut se jouer en mode coopératif ou en mode compétitif selon l'âge des joueurs.</p>

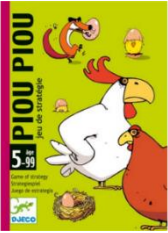

<p>Minuscule</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 20 min - dès 5 ans - 2 à 6 joueurs - course, déduction, pari, prise de risque - 20 CHF 	<p>Le silence de la campagne n'est troublé que par le chant des cigales... Soudain, un vrombissement se fait entendre et le calme de la prairie est perturbé par une file d'insectes lancés à toute vitesse dans une course effrénée ! Bzzzzzzzzzzzzzzzz...</p> <p>Dans ce jeu, sept insectes se lancent dans une grande course. En pilotant leur déplacement, arrangez-vous pour que vos deux insectes favoris, et gardés secrets, soient aussi bien classés que possible à la fin de la course.</p>
<p>Speed color</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 30 min - dès 5 ans - 2 à 5 joueurs - mémoire, coloriage - 19 CHF 	<p>Mémorisez, coloriez, marquez des points !</p> <p>Le concept de livres à colorier transformé en un jeu de mémoire rapide et original !</p> <p>Chaque joueur prend une carte et mémorise la répartition des couleurs sur l'image. Puis, chacun retourne sa carte face noir et blanc et tente de colorier les bonnes couleurs aux bons endroits.</p>

Jeux de stratégie : grands classiques adultes qui ont été déclinés en version enfants


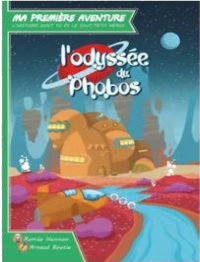
<p>Dragomino</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 5 ans - 2 à 4 joueurs - domino - 28 CHF 	<p>Dragomino est une version enfant de Kingdomino à jouer à partir de 5 ans dans lequel vous retrouverez les bonnes sensations du jeu adulte !</p> <p>Partez explorer l'île aux dragons et tentez de découvrir le plus possible de bébés dragons grâce aux différents paysages que vous traversez !</p>
<p>L'âge de Pierre Junior</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 5 ans - 2 à 4 joueurs - développement, collection, mémoire - 50 CHF 	<p>Faites découvrir l'âge de pierre aux enfants !</p> <p>Avec Jono et Jada, ils exploreront le monde, construiront votre maison de A à Z, cueilleront des baies, pêcheront et vivront des aventures palpitantes.</p> <p>Bâtissez votre village et soyez le plus prospère !</p>

Petits jeux

Jeux moins chers à emporter partout car ils contiennent peu de matériel.

<p>Piou Piou</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 10 min - dès 5 ans - 2 à 5 joueurs - jeux de cartes - 11 CHF 	<p>C'est la panique dans le poulailler, les oeufs doivent éclore avant que le renard ne puisse les voler. Il faut 1 coq, 1 poule, 1 nid pour pondre 1 oeuf, 2 poules pour le couvrir afin qu'il devienne poussin et la force de 2 coqs pour chasser le renard. Si un oeuf éclot, le renard ne peut plus s'en approcher. Le premier joueur à avoir 3 poussins gagne la partie.</p>
<p>Diamoniak ou Piratak</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 5 ans - 2 à 4 joueurs - jeux de cartes - 11 CHF 	<p>Diamoniak est un jeu de stratégie où chacun doit réussir à construire son château avant que les cartes sorcières ne jettent un sort ! Piratak est un jeu identique, mais où les châteaux sont remplacés par des bateaux et les sorcières par des pirates.</p>

Jeux solos

<p>Smartgames</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - de 3 à 10 ans - 1 joueur - logique, réflexion - 16 à 40 CHF 	<p>Les SmartGames sont des jeux de logique et de réflexion évolutif. Il existe différents formats : des livres aimantés à emporter partout et des plateaux avec plus de matériels et mécaniques différentes. Tous les jeux SmartGames évoluent au rythme des joueurs. Ils contiennent de nombreux défis qui deviennent progressivement plus difficiles avec plus de 50 niveaux. Il existe beaucoup de thèmes différents afin que chaque enfant puisse jouer dans son univers préféré. N'hésitez à nous demander les différents thèmes et formats disponibles.</p>
<p>Ma première aventure</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - dès 4 ans - 1 joueur accompagné - lecture, histoire, choix - 30 CHF 	<p>Ma première aventure sont les premiers livres où les enfants vont pouvoir choisir le cours de l'histoire.</p> <p>Choisis ton personnage et entres dans une histoire pas comme les autres, une histoire où chacun de tes choix change ton aventure !</p> <p>Crée ta propre histoire : à chaque page coupée en trois tu devras faire un choix.</p> <p>Une fois la lecture terminée, tu peux recommencer pour découvrir de nouveaux chemins ou essayer avec un autre personnage.</p>

		<p>Ma Première Aventure est une gamme de livre jeunesse qui explore des univers différents pour une lecture de 15 minutes.</p> <p>Ces albums ludiques proposent de vivre des aventures interactives avec les enfants à partir de 4 ans.</p> <p>Ils sont également un support idéal pour des premières lectures.</p>
<p>Mon puzzle aventure – dragon</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - dès 5 ans - 1 joueur - puzzle, logique, observation - 26 CHF 	<p>Ce jeu embarque les enfants dans une aventure qui se révèle au fur et à mesure après avoir réalisé le puzzle et au moment de la défaire.</p> <p>" Mon Puzzle Aventure " est le renouveau d'un classique : le puzzle.</p> <p>Réalise le puzzle puis, une fois les 42 pièces placées, retire-les dans l'ordre et découvre l'histoire en les retournant.</p> <p>Chaque nouvelle pièce donne l'indice pour trouver la suivante. En chemin, de nombreux obstacles et énigmes pimenteront votre aventure et transformeront le rangement du puzzle en une multitude d'histoires épiques.</p> <p>Vous pouvez choisir parmi trois personnages.</p> <p>Découvre la quête unique de ton personnage !</p> <p>Une fois terminé, recommence avec un autre personnage et découvre une nouvelle quête.</p>

