






Voici une petite sélection de nos jeux destinés aux 6 ans. Nous les avons classés selon différentes catégories.


Jeux coopératifs


Jeux dans lesquels tout le monde s'associe pour gagner ou perdre.


<p>La toupie Voyageuse</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 20 min - dès 6 ans - 1 à 4 joueurs - adresse, dextérité - 32 CHF 	<p>La Toupie Voyageuse est un jeu solo ou coopératif pour tout âge dès 6 ans.</p> <p>Chaque mission représente un parcours que les joueurs vont devoir effectuer avec une toupie en la passant d'un plateau à un autre. Ils représentent 8 mondes merveilleux en relief avec plusieurs cibles. Au début de chaque mission, les joueurs identifient ensemble les cibles à atteindre et se répartissent les plateaux indiqués.</p> <p>Le premier joueur lance la toupie avec l'aide du propulseur et la déplace en inclinant son plateau pour la diriger vers sa cible. Une fois la cible atteinte, le joueur guide la toupie vers la sortie pour la faire passer sur le plateau tenu par le joueur suivant. La dynamique de relais entre les joueurs se poursuit ainsi jusqu'à la réalisation complète de la mission. La difficulté des défis s'accroît progressivement (passages étroits, sauts d'obstacles...). Des trophées autocollants permettent de valider chaque mission réussie !</p>
<p>Mysterium Kids</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 20 min - dès 6 ans - 2 à 6 joueurs - créativité, déduction, communication - 38 CHF 	<p>Courageusement, vous décidez de passer la nuit dans un vieux manoir à l'extérieur de la ville. Selon la légende, il renferme un fabuleux trésor !</p> <p>Alors que vous vous endormez, le fantôme du capitaine Bouh apparaît pour vous aider à trouver son trésor. Comme tout fantôme qui se respecte, il ne peut pas parler, mais il peut faire du bruit pour vous indiquer dans quelles pièces chercher !</p> <p>Mysterium Kids : le trésor du capitaine Bouh est un jeu coopératif pour enfants. Il revisite les jeux d'enquêtes tout en développant la créativité et la concentration chez les enfants.</p> <p>Un joueur incarne le fantôme et tente de communiquer avec les autres joueurs. Des cartes Bruit sont réparties entre les différentes pièces du manoir.</p> <p>Un pion pioché indique au joueur qui incarne le fantôme quel Bruit il doit faire deviner à ses</p>

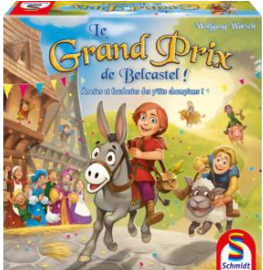
		<p>camarades. Pour cela, il utilise un tambourin, car il ne peut pas parler !</p> <p>Frapper, gratter, tapoter, frotter, tous les moyens sont bons pour faire deviner un chat qui gratte, un ballon qui explose, un marteau, une pendule, etc.</p> <p>Si les explorateurs devinent, ils retournent une tuile Trésor !</p> <p>Essayez d'avoir le meilleur score possible à la fin de la partie.</p>
<p>Toko Island</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 6 ans - 1 à 4 joueurs - Plateau, Mémorisation - 40 CHF 	<p>Dans Toko Island, vous devez, avec vos compagnons de route, utiliser votre mémoire, mais aussi choisir avec soin les équipements qui vous permettent de rechercher les trésors sur l'île. Faites preuve de déduction, trouvez la meilleure façon d'utiliser les outils présents sur votre bateau et obtenez ainsi des succès légendaires. Succès que vous pouvez garder en souvenir dans un livret de trophées. Dans Toko Island, les personnages ainsi que les objets sont réels et expliqués dans les règles. Apprenez pourquoi Josephine Kablick est connue, à quoi sert un graphoscope et d'où vient le terme pounamu.</p>
<p>Unlock Kids 1,2,3</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 20 min - dès 6 ans (assez difficile pour 6 ans, idéal dès 8 ans) - 1 à 4 joueurs - déduction, logique, énigmes - 32 CHF 	<p>Combinez les symboles pour avancer et résolvez des énigmes adaptées aux enfants, sans utiliser d'écrans !</p> <p>Les solutions complètes sont incluses dans la boîte ainsi qu'un tutoriel pour comprendre le fonctionnement du jeu.</p> <p>Découvrez dans cette boîte 3 histoires pleines d'énigmes contenant chacune 2 aventures pour encore plus de rejouabilité !</p> <p>Mystères et boules de plumes : Menez l'enquête au milieu des animaux et ramenez la paix dans la basse-cour !</p> <p>Le château de Mac Unlock : Découvrez les légendes de l'Ecosse. A vous l'exploration du château, ses fantômes et son trésor...</p> <p>MicMac au parc : Partez à la rencontre des habitants loufoques de ce fantastique parc d'attractions.</p>

Jeux compétitifs

<p>Super Miaou</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 6 ans - 2 à 4 joueurs - Cartes, Deck building - 20 CHF 	<p>Soyez le premier à recruter Super Miaou, le super héros félin ! Réussissez à l'attirer en lui offrant sa pâtée préférée et trouvez-lui un costume digne de ses exploits. À partir des mêmes cartes de départ, chaque joueur compose son propre paquet de cartes en les obtenant au marché ou à la banque.</p> <p>Le premier joueur qui arrive à avoir devant lui, lors d'un même tour, une carte Chat et une carte Cape recrute Super Miaou et remporte la partie! Une boîte facile à transporter et qui sert de support de jeu.</p>
---	---	---

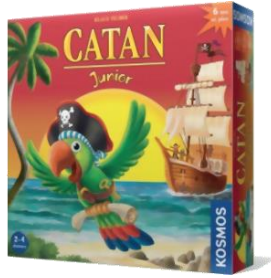
<p>Bingo Island</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 30 min - dès 6 ans - 2 à 4 joueurs - observation, loto, placement - 36 CHF 	<p>« Bienvenue à Bingo Island ! A votre tour, faites tourner la roue, mettez une ressource sur votre champ. Criez " BINGO ! " quand vous avez complété une ligne, une colonne ou une diagonale. Récupérez des outils et liez-vous d'amitié avec des animaux. Enfin, cherchez dans le sable les trésors contenant des pièces d'or. Mais attention aux crabes ! Dès qu'un insulaire possède 4 trésors, la partie se termine. L'insulaire ayant le plus de pièces d'or remporte la partie ! » Il s'agit d'un bingo, d'un loto réinventé. Au lieu de piocher un chiffre, on fait tourner une roue et au lieu de sortir un chiffre, la roue s'arrête sur une ressource : gland de chêne, poisson, etc. Tout le monde place alors cette ressource sur son île. A la place d'une grille composée de chiffres, on joue avec une île contenant des emplacements de ressources.</p>
--	--	---

<p>Mon P'tit Everdell</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 30 min - dès 6 ans - 1 à 4 joueurs - placement d'ouvrier, gestion de main - 60 CHF 	<p>Mon P'tit Everdell ça pourrait être "mon premier jeu de placement d'ouvriers", "mon premier jeu de gestions de ressources" et "mon premier jeu de tableau de cartes" réunis dans l'univers onirique d'Everdell afin de rassembler petits (à partir de 6 ans) et grands autour de la table. Cela pourrait être aussi une belle porte d'entrée pour des joueurs cherchant un jeu de 30-45 minutes simple à prendre en main mais assez malin pour offrir une belle profondeur de jeu. Retrouvez tout le matériel, les illustrations et la mécanique d'Everdell dans une version allégée et dynamique qui fera le plaisir de nombreux joueurs et leur famille !</p>
--	--	--

<p>Le Grand Prix de Belcastel</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 30 min - dès 6 ans - 2 à 4 joueurs - course, combinaison - 45 CHF 	<p>A vos animaux, prêts, partez ! Chaque année, le jour du marché, est organisée la grande course traditionnelle des enfants de la ville. Rendez-vous sur la ligne de départ avec l'âne Charlatan et ses amis et appâtez les animaux avec les bonnes nourritures pour qu'ils avancent. Mais la nourriture dont nous parlons ici n'est pas tout à fait normale. Oh que non, notre nourriture est quelque peu étrange. Elle ne fait pas toujours avancer votre compagnon à quatre pattes à la même vitesse. Il faut donc trouver la bonne combinaison pour être le plus rapide possible. Il arrive aussi parfois qu'une herbe de rêverie se soit aussi égarée dans vos sacs ou que votre animal s'octroie une petite pause ...</p>
--	---	--


		<p>En chemin, vous collectez des rubis avec lesquels vous pourrez acheter une nouvelle nourriture, qui sait ? peut-être encore meilleure.</p> <p>Qui fera avancer son animal rapidement avec la bonne dose de tactique et de chance, passera la ligne en cavalier champion et finira par remporter le chaudron en or ?</p>
--	--	--

Jeux de stratégie : grands classiques adultes qui ont été déclinés en version enfants

<p>Catan Junior</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 30 à 60 min - dès 6 ans - 2 à 4 joueurs - développement, commerce - 44 CHF 	<p>Le sort d'un pirate n'est pas toujours facile. Dans le but d'établir des forteresses et une force navale, il doit obtenir or, sabres, bois et laine. Mais ces ressources ne sont pas toujours à portée de main, c'est pourquoi il est parfois nécessaire d'échanger avec ses comparses pirates, en s'assurant d'en tirer la plus grande part du gâteau.</p> <p>Catane Junior permet aux plus jeunes d'apprécier l'expérience de Catane et de s'immerger dans cet univers riche en rebondissements.</p>
--	--	---

Petits jeux

Jeux moins chers à emporter partout car ils contiennent peu de matériel.

<p>Cortex Kids</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - durée : 15 min - dès 6 ans - 2 à 6 joueurs - logique et rapidité - 20 CHF 	<p>Cortex Challenge met au défi toutes les formes de l'intelligence !</p> <p>Affronte les autres joueurs dans 8 types de défis qui stimuleront tout ton cerveau : épreuves tactiles, doublons, suites logiques, labyrinthes, mémoire...</p> <p>Cortex Challenge se décline en version normale (8 ans), " Géo " (9 ans) et " Kids " (6 ans), pour réunir toute la famille autour de jeux cérébraux, simples à jouer !</p>
---	---	--

